‘Котик’ стал моей второй игрой. Я хотел сделать визуальную игру, а не просто текстовую, для чего я решил использовать так называемую клавиатурную графику, это когда изображение строится из знаков клавиатуры. В ‘котике’ нам предстоит ухаживать за котом.

Игра начинается с того, что перед нами предстаёт кот. Он моргает, и мы можем выбрать действие:

1 активирует кормёжку. К коту подъезжает миска, он нагибается и проигрывается анимация поедания. После чего миска уезжает, кот мордочкой якобы говорит спасибо. Затем кот моргает, и мы можем опять выбрать действие.

2 активирует глажку. Кот прогибается под мыслимой рукой. После того, как кот выглажен, он моргает, и мы можем опять выбрать действие.

3 активирует сон. Кот зевает и засыпает, затем встаёт и моргает. Выбираем действие.

При вводе 10 программа заканчивается.