Игра - квест с элементами сражений. Выполнен в 2D, графика использующаяся в игре - пиксельная.

В игре присутствует 5 проработанных локаций, с различными формами взаимодействия с окружением, головомкой, особой механикой битвы с антагонистом и др.

В игре присутствуют диалоги с рядом персонажей. В игре присутствует собственно записанная музыка, лично нарисованная графика. В игре так же присутствует настройка уровня громкости, которая сохраняется, и при повторном заходе в игру остается неизменной.

В игре существует шкала здоровья, а так же система восполнения жизней при помощи зелий. Активировать их можно по клавише "1"

В управлении персонажем, в основном задействуются клавиши: пробел, "A", "D"(прыжок, влево и вправо), но есть уровень, где так же используется "W" "S", осуществляя движение персонажа вверх и вниз.

Персонаж бьет на левую кнопку мыши.

Над игрой работал ученик 11А класса МБОУ СОШ №15 Плотников Никита.